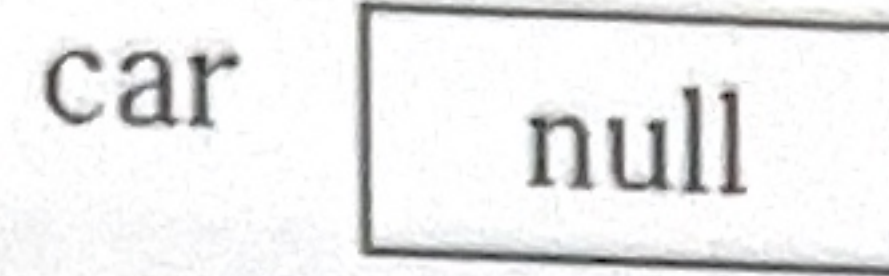


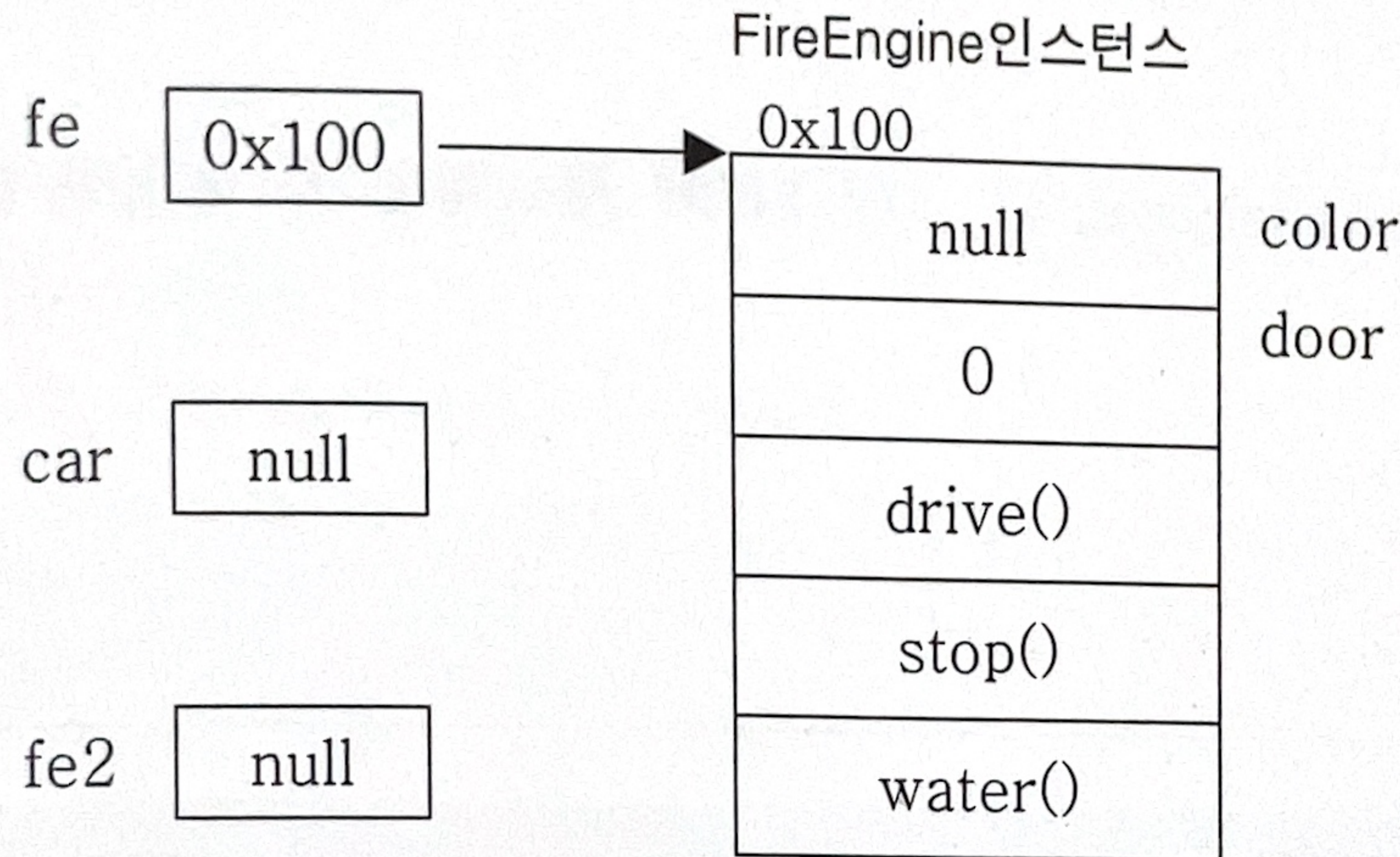
1. **Car car = null;**

Car타입의 참조변수 car를 선언하고 null로 초기화한다.



2. **FireEngine fe = new FireEngine();**

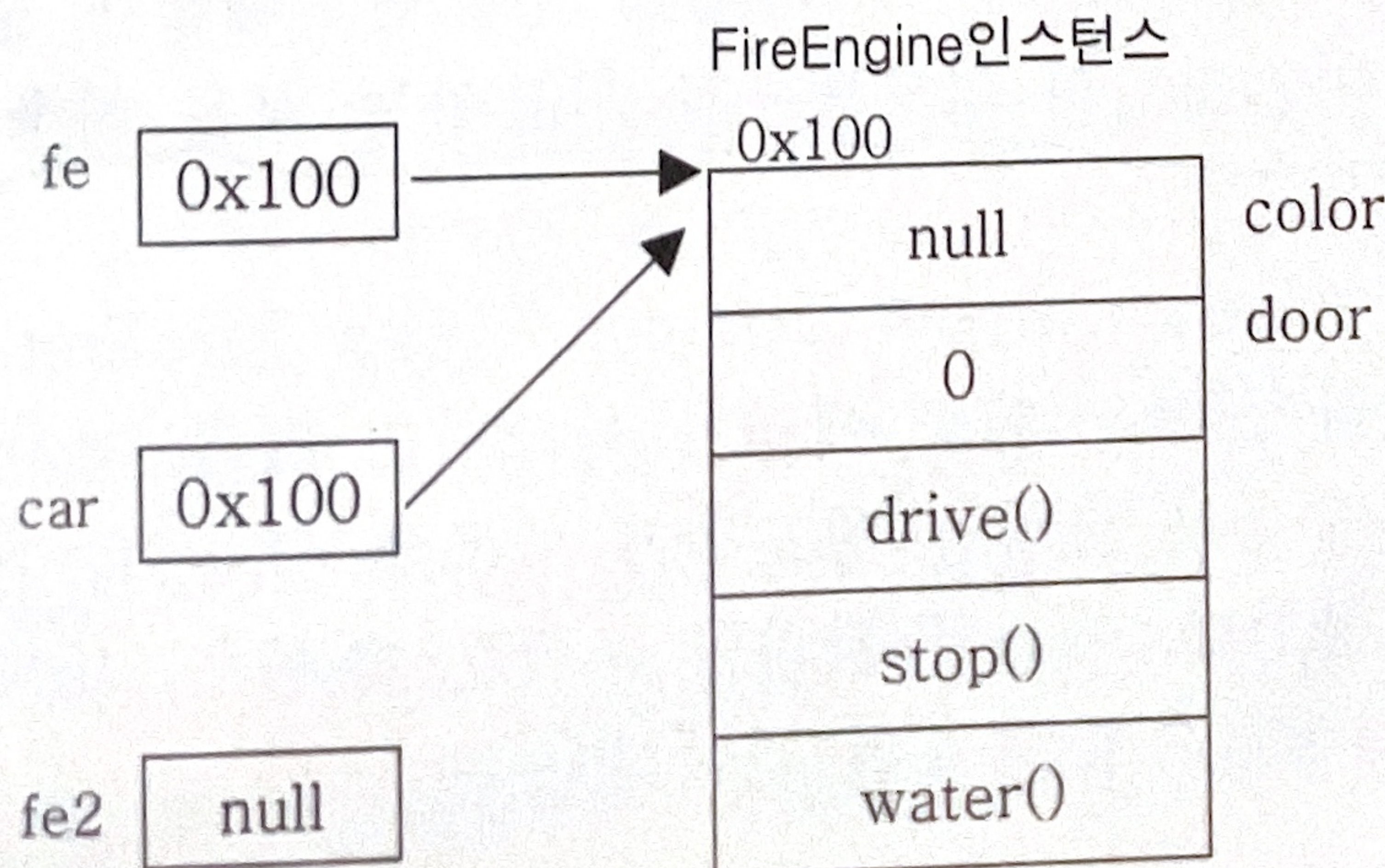
FireEngine인스턴스를 생성하고 FireEngine타입의 참조변수가 참조하도록 한다.



3. **car = fe;**

참조변수 fe가 참조하고 있는 인스턴스를 참조변수 car가 참조하도록 한다. fe의 값(fe가 참조하고 있는 인스턴스의 주소)이 car에 저장된다. 이 때 두 참조변수의 타입이 다르므로 참조변수 fe가 형 변환되어야 하지만 생략되었다.

이제는 참조변수 car를 통해서도 FireEngine인스턴스를 사용할 수 있지만, fe와는 달리 car는 Car 타입이므로 Car클래스의 멤버가 아닌 water()는 사용할 수 없다.



4. `fe2 = (FireEngine) car;`

참조변수 `car`가 참조하고 있는 인스턴스를 참조변수 `fe2`가 참조하도록 한다. 이 때 두 참조변수의 타입이 다르므로 참조변수 `car`를 형변환하였다. `car`에는 `FireEngine`인스턴스의 주소가 저장되어 있으므로 `fe2`에도 `FireEngine`인스턴스의 주소가 저장된다.

이제는 참조변수 `fe2`를 통해서도 `FireEngine`인스턴스를 사용할 수 있지만, `car`와는 달리, `fe2`는 `FireEngine`타입이므로 `FireEngine`인스턴스의 모든 멤버들을 사용할 수 있다.

