



# 이하얀 개인 목표 첫번째 피드백

## ▼ 이전에 작성한 목표

- 캠프 이전
  - API 설계 해본 적 없음.
  - MSA 구조 설계의 개념은 알고 있으나, 시도해본 적은 없음.
  - PHP와 MySQL의 사용에는 익숙하나, java 언어가 익숙함에도 Spring, SpringBoot, Node.js 등과 같은 방식을 사용해본 경험이 부족함.
- 캠프 진행 및 진행 이후
  - PHP와 MySQL 설계 능력 유지
  - 주언어인 java 기반의 비교적 접근이 쉽고 다른 방식인 Spring, SpringBoot, Node.js 등을 빠르게 학습 및 적용 실습
  - 이를 바탕으로 API 설계 능력을 배양하고, MSA 구조를 직접 설계하는 목표

## ▼ 나의 강점

1. 웹서비스 및 통신의 개념(컴퓨터네트워크)이 잘 잡혀 있음.
2. 데이터에 대한 데이터베이스 설계 및 유지보수 경험이 있음.

## ▼ 나의 단점

1. 웹서비스가 어떤 방식으로 개발틀에서 동작하는지에 대한 개념이 없음.
2. 웹서비스를 하기 위한 실제 개발 및 실습 경험이 없음.
3. 협업을 위해 필요한 API 설계 및 MSA 설계 경험이 없음.

## ▼ 목표 & 계획 & 점검

### ▼ 현재 나의 상태

- 웹서비스(웹표준)에 개발을 어떻게 엮을건지
  - **중간단계 개념**이 없음
  - 그 중간을 채우는 하나의 방법이 **프레임워크 사용**하는 것이 있음
  - 프레임워크에 대한 개념과 실습이 필요함

→ 이를 통해 웹서비스와 개발 간의 중간단계를 메우고, 그 연결이 매끄러워지는게 목표가 되어야함

→ 웹이 어떻게 개발툴에서 돌아가고 있는지 이해하는 것이 목표

- 웹서비스(구성 요소) → 중간단계(**프레임워크**) → 웹서비스 개발(실제 서비스 역할)

→ 프레임워크 사용으로 더 나아갈 수 있는 것 : 팀프로젝트의 목표인 MSA(마이크로 서비스 애플리케이션) 설계의 개념 학습 및 적용(MSA가 프레임워크를 통해 개발하는 경우가 많기 때문)

#### ▼ 이루기 위해 필요한 것 & 캠프 이후 나의 최종 상태

- 웹서비스의 중간단계를 채우는 방식에 대한 학습 = 중간단계에 대한 개념 학습 (그 중간단계가 개발툴 사용 즉, 프레임워크 사용에 대한 내용)
- 웹이 어떻게 개발툴에서 돌아가고 있는지 이해하는 것
- 프레임워크 학습 → 웹이 어떻게 개발툴에서 돌아가고 있는지 이해 가능 → 더 나아가 MSA 개발 학습을 하면 → MSA 개발이 가능해짐.
- 즉, 최종 목표는
  1. 프레임워크 학습 → 웹 서비스의 중간단계를 채움 → 웹이 어떻게 개발툴에서 돌아가는지 이해할 수 있게 됨.
  2. 프레임워크 학습 → 팀 목표인 MSA 설계의 개념 학습 및 적용이 가능함.

#### ▼ 목표, 계획, 점검

- 목표(간단)
  1. 프레임워크 학습 → 웹 서비스의 중간단계를 채움 → 웹이 어떻게 개발툴에서 돌아가는지 이해할 수 있게 됨.
  2. 프레임워크 학습 → 팀 목표인 MSA 설계의 개념 학습 및 적용이 가능함.

## **즉, 프레임워크 학습을 통해**

## **웹서비스의 중간단계를 채우는 1차 목표**

## **MSA 설계라는 2차 목표를 세울 수 있음.**

→ 학습을 하는 이유와 구체적인 목표(데스크톱 앱 개발 등)

→ 조각을 만드는 단계 어떻게 있는지에 대한 설명 필요

• 계획(목표에 따른 계획 구체화)

◦ 프레임워크 학습

■ 프레임워크 선택 : 어떠한 프레임워크를 배울 것인지 선택

→ 선택의 방법 : 프레임워크의 종류 파악, 내가 필요한 프레임워크 선택

→ 계획 : 프레임워크의 종류 조사 및 조사자료를 바탕으로 프레임워크 선택(12/30 ~ 1/1)

→ 점검 : 1/1까지 조사 및 선택이 끝났는지 확인(반드시 기한 엄수)

■ 프레임워크 개념 및 적용에 대한 학습 : 개념을 학습하고, 실제 적용은 어떻게 하는지에 대해 학습

→ 학습 방법 : 선택한 프레임워크에 대한 책 or 유튜브 강의 중 선택해 학습

→ 학습 날짜 : 2주(1/2 ~ 1/16)

→ 점검 : 진도율 설정 및 파악은 어떻게? : 매일, 일주일 단위

- 매일 : 매일 최소 8%(진도율 설정)

팀에서 월~금 코어타임과 스프린트 시간 → 이때 진도율 파악

- 일주일 : 일요일에 주차별 진도율(1주차에 50%, 2주차에 50%)을 체크

1주차 일요일에 전체 진도율의 50%에 미치지 못하면

→ 2주차 일요일까지는 보완할 수 있도록 계획 변경

경

2주차 일요일에 전체 진도율 100%에 미치지 못할

경우

→ 진도율에 따라서 기한을 최대 일주일까지 늘리는 방향(1/23)

는 방향(1/23)

- MSA 학습 : 프레임워크에 대한 학습이 끝났기 때문에 MSA 방식을 학습해야함

→ 학습 방법

인프런 “Spring Cloud로 개발하는 마이크로 서비스 애플리케이션 (MSA)” 강의 수강

총 17개 섹션, 한 섹션 당 최대 시간 3시간(총 강의 시간 약 27시간)

→ 학습 날짜 : 하루에 1섹션씩 끝내기 → 큰 섹션 조금만 2일 → 3주 정도면 가능

프레임워크 1주차 끝날때쯤 같이 시작해도 될듯

3주(1/9 ~ 1/30)

→ 점검 : 일주일 단위로 진도를 파악하기(1주당 약 33%씩 진행)

1주차 일요일에 점검하고 → 못미치면 → 2주차에 모두 끝내는 식으로

단, 점검하면서 MSA 설계에 대한 이해가 개인의 목표에 크게 부합하지 못하다는 중간 회고가 나올 경우 → 자세한 학습까지는 지양하는 방향으로 진행

- 프레임워크의 적용 : 웹서비스를 위해 필요한 중간단계를 “학습한 프레임워크”로 실제 적용을 해보아야 함.

→ 적용 방법 : 팀프로젝트에서 맡은 서버를 프레임워크로 실제 개발해보기

→ 어떻게? : 맡은 서버의 프레임워크 적용 방식 선택을 하고, 각각 적용

→ 언제? : 1/17 이후 캠프 진행 마지막까지 최대한

→ 점검 : 일주일 단위로 서버 구축 퍼센트 파악하기

매주 일요일에 원하는 만큼 개발이 되었는지 파악

못 미치면 → 기간을 늘리는 방향으로

## ▼ 계획 달력

🔒 개인 목표 🔒

Aa 이름	📅 날짜	☰ 태그
-------	------	------

Aa 이름	📅 날짜	☰ 태그
 <u>프레임워크 적용(서버)</u>	@2023년 1월 17일 → 2023년 2월 20일	<span>적용</span> <span>학습</span>
 <u>MSA 학습</u>	@2023년 1월 9일 → 2023년 1월 30일	<span>개념</span> <span>학습</span>
 <u>프레임워크 학습(2) - 학습</u>	@2023년 1월 2일 → 2023년 1월 16일	<span>개념</span> <span>학습</span>
 <u>프레임워크 학습(1) - 선택</u>	@2022년 12월 30일 → 2023년 1월 1일	<span>개념</span> <span>선택</span>